

# PRAVIDLA KONTROLNÍCH STANOVIŠŤ

<b>A</b>	<b>AZIMUT</b>	<b>MSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Podle zadaného azimutu a vzdálenosti (v metrech) najít ukryté karty a opsat z nich znaky.	
<i>Postup</i>	Hlídka plní úkol společně, má k dispozici jednu buzolu (mimo R). Od rozhodčího obdrží první kartu s údaji (azimut a vzdálenost v metrech), dle nich nalezne kartu, z níž opíše znak a odevzdá jej rozhodčímu. Tento postup zopakuje třikrát, pokud jí to časový limit umožní.	
<i>časové limity</i>	<b>M, S, R</b> - 6:00 min	
<i>hodnocení</i>	Počítají se pouze správně opsané karty. Žádná karta - 0 bodů, za každou správně opsanou kartu 4 body (tedy 0 - 4 - 8 - 12 bodů).	
<i>poznámky</i>	V terénu musí být umístěno několikanásobně více karet se znaky - písmena, jednoduché symboly.	

<b>B</b>	<b>BOTANIKA</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Správně určit byliny a dřeviny (celkem 12 ks).	
<i>postup</i>	Hlídka plní úkol společně (R pouze částečně), odpovídá písemně (kromě Dis u N a M). Pro kategorie N a M stačí znalost rodového jména. Pro kategorie S a R je třeba uvést i druhové jméno, lze-li to objektivně určit.	
<i>časové limity</i>	<b>N, M, S, R</b> - 5:00 min	
<i>hodnocení</i>	Za každou správně určenou rostlinu je 1 bod, maximálně tedy 12 bodů. U kategorií S a R při chybě pouze v druhovém jméně se každá lichá chyba nepočítá.	
<i>poznámky</i>	Mít dostatek materiálu.	

<b>C</b>	<b>HOD NA CÍL</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Trefit kriketovým nebo obdobným míčkem (tenisák,...) cíl.	
<i>postup</i>	Cíl je „pytel“ velikosti minimálně 50cm x 100cm, který je zavěšen ve volném prostoru. Kategorie S a R mají cíl v pohybu (pytel se pohybuje ze strany na stranu jako kyvadlo). Je potřeba jej trefit kdykoliv během pohybu. Pytel je rozkypán pouze jednou. Míčky jsou připraveny na odhodové čáře, členové hlídky házejí postupně a každý z nich má čtyři rány.	
	<i>Vzdálenosti</i>	<b>N</b> - 6 m <b>M</b> - 8 m <b>S</b> - 10 m <b>R</b> - 12 m
<i>časové limity</i>	není na čas	
<i>hodnocení</i>	Každý platný zásah = 1 bod, body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídka má možnost získat maximálně 12 bodů.	
<i>poznámky</i>	Každý člen hlídky má možnost dvou zkušebních hodů.	

<b>D</b>	<b>POZOROVÁNÍ PŘÍRODY</b>	<b>R</b>
<i>zadání úkolu</i>	Ve vytyčeném území dalekohledem najít 12 věcí, které do přírody nepatří.	
<i>postup</i>	Hlídka plní úkol společně, má k dispozici dalekohled a odpovídá písemně.	
<i>časové limity</i>	<b>R</b> - 4:00 min	
<i>hodnocení</i>	Za každou objevenou a správně zapsanou věc = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
<i>poznámky</i>	Vzdálenost věcí od stanoviště je taková, aby bylo obtížné předměty posoudit zrakem a bylo nutno užít dalekohled.	

<b>F</b>	<b>FINSKÁ STEZKA</b>			<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Překonat stezku skládající se ze 4 po sobě jdoucích přírodních či lanových překážek, např. přeskok, kladina pevná či zavěšená, houpačka, dvojitá lanová (kanadská) lávka či kříž, vodorovné lano, šplh, apod.).			
<i>Postup</i>	Hlídka startuje společně, ale každý běží „na vlastní pěst“, členové hlídky si nemohou navzájem pomáhat. Jednotlivci mohou vynechat překážku a vrátit se k ní, zbude-li jim čas.			
<i>časové limity</i>	<b>N</b> - 6:00 min	<b>M</b> - 5:30 min	<b>S</b> - 5:00 min	<b>R</b> - 5:00 min
<i>hodnocení</i>	Každá zdolaná překážka = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.			
<i>poznámky</i>	Překážky jsou čtyři za sebou a jsou řazeny od nejjednodušší po nejtěžší. V kategorii <b>N</b> může rozhodčí pomoci při výstupu na příp. lanovou lávku apod. Každá kategorie má vlastní finskou stezku (překážky) úměrnou fyzickým schopnostem. Stejně jako v předchozích letech může být nejen pro <b>R</b> , ale i pro <b>S</b> lana pojata „trochu jinak“.			

<b>J</b>	<b>JÍZDNÍ ŘÁD</b>		<b>MSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Vyhledání časově vymezeného spoje v papírovém jízdním řádu Českých drah. Kategorie <b>M</b> - bez přestupu na jednotlivé stránce JŘ (xerokopie). kategorie <b>S</b> - s jedním přestupem na dvou stránkách JŘ (v knížce). Kategorie <b>R</b> - s přestupem a určením ceny základního jízdného v celém JŘ.		
<i>postup</i>	Každý člen hlídky si vylosuje zadání a plní úkol samostatně, odpovídá písemně (kromě Dis u kategorie <b>M</b> ).		
<i>časové limity</i>	<b>M</b> - 5:00 min <b>S, R</b> - 6:00 min		
<i>hodnocení</i>	Kategorie <b>M</b> a <b>S</b> - správně nalezený spoj = 4 body. kategorie <b>R</b> - správně nalezený spoj = 3 body, správně určená cena jízdného = 1 bod. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.		
<i>poznámky</i>	„Téměř správně“ odpovědi jsou chybné.		

<b>K</b>	<b>PŘIŠÍVÁNÍ KNOFLÍKU</b>		<b>NM</b>
<i>zadání úkolu</i>	Přišít knoflík k látce. <b>N</b> - se dvěma dírkami. <b>M, S</b> - se čtyřmi dírkami.		
<i>postup</i>	Každý člen hlídky pracuje sám a přišívá jeden knoflík.		
<i>časové limity</i>	<b>N</b> - 4:30 min, <b>M</b> - 4:00 min, <b>S</b> - 3:00 min		
<i>hodnocení</i>	Za úhledně a správně přišitý knoflík 4 body. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.		
<i>poznámky</i>	Knoflíky a látky jsou na stanovišti soutěžícím k dispozici, jehlu a nit použije každý ze svoji KPZ. Nit může být v KPZ již navlečená.		

<b>M</b>	<b>SIGNALIZACE</b>			<b>MSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Vyslat pomocí praporků (morse, semafor) vylosovaný text beze smyslu o 12 znacích, kategorie <b>S</b> a <b>R</b> včetně číslic.			
<i>postup</i>	Jeden člen hlídky si vylosuje na vysílacím stanovišti kartu s textem a vyše jej zbylým členům hlídky, ti přijatý text odevzdají písemně rozhodčímu.			
<i>časové limity</i>	<b>M</b> - 6:00 min	<b>S</b> - 5:00 min	<b>R</b> - 3:00 min	
<i>hodnocení</i>	Každý správně přijatý znak = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.			
<i>poznámky</i>	Vzdálenost mezi přijímajícími a vysílajícími je minimálně 20m (bude vyznačeno). Verbální komunikace v obou směrech je zakázána (bez ohledu na význam vyřčeného je hlídka automaticky vyřazena z plnění = 0 bodů).			

<b>N</b>	<b>PLÁNEK</b>			<b>SR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Do připraveného plánu zakreslit polohu 6 bodů označených v terénu.			
<i>postup</i>	Záleží na hlídce, zda chce plnit úkol společně nebo se rozdělit. V terénu jsou viditelně označené body, jejichž polohu je třeba do plánu zaznačit s minimální tolerancí.			
<i>časové limity</i>	<b>S, R</b> - 6:00 min			
<i>hodnocení</i>	Rozhodčí zkontroluje správnost zaznačení přiložením odevzdaného plánu na průsvitku (šablonu) se správným řešením včetně povolené tolerance. Za každý správně označený bod z terénu v plánu hlídka získá 2 body do hodnocení, za bod v toleranci polovinu (1 bod). Hlídka může získat maximálně 12 bodů.			
<i>poznámky</i>				

<b>P</b>	<b>PRVNÍ POMOC A ZDRAVOVĚDA</b>			<b>NMSR</b>	
<i>zadání úkolu</i>	Provést ošetření a transport raněného.				
<i>postup</i>	Hlídka plní úkol společně. Nejprve provede první pomoc a obvazy a pak transport raněného k vyznačené metě. Důležité je zdůraznění telefonátu RZP.				
	<i>obvazy + + první pomoc</i>	<b>N</b> - šátkové obvazy - závěs ruky, obvaz dlaně, ruky, chodidla ošetření včelího (vosího) bodnutí, klíště			
		<b>M</b> - totéž ( <b>N</b> ) + kolena, lokte (kravatový způsob), hlavy a obinadlový obvaz předloktí, dlaně, lokte a kolena. ošetření - odřenina (koleno, dlaň), úžeh, pokousání zvířetem			
		<b>S</b> - totéž ( <b>M</b> ) + obvaz oka a ucha ošetření - tepenné krvácení na předloktí, zlomenina dolní končetiny (bérec), zástava dechu, uštknutí hadem			
	<b>R</b> - totéž ( <b>S</b> ) + KPR (kardiopulmonální resuscitace)				
	<i>transport</i>	<b>N, M</b> - šetrný transport raněného sedícího na stoličce z rukou nebo šátků na vzdálenost cca 15 metrů <b>S, R</b> - šetrný transport raněného na improvizovaných nosítkách na vzdálenost cca 20 metrů			
<i>časové limity</i>	<i>první pomoc</i>	<b>N</b> - 3:00 min	<b>M</b> - 3:00 min	<b>S</b> - 3:00 min	<b>R</b> - 3:00 min
	<i>transport</i>	<b>N</b> - 3:00 min	<b>M</b> - 2:00 min	<b>S</b> - 3:00 min	<b>R</b> - 2:00 min
<i>hodnocení</i>	Podle kvality splnění úkolu za obvaz a ošetření zraněného 0 až 8 bodů, za transport raněného 0 až 3 body, za přivolání RZP 1 bod. Při nezavolání RZP -1 bod (tam kde je to potřeba). Hlídka může získat maximálně 12 bodů.				
<i>poznámky</i>	Na kontrole je přichystáno několik zadání a scénářů, každá hlídka si losuje svůj úkol. Pro rádce je nachystána „Anča“. Způsob transportu raněného se nelosuje.				

<b>O</b>	<b>PRÁCE S MAPOU A BUZOLOU</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	<p><b>N</b> - První člen hlídky určí pomocí buzoly 4 základní světové strany. Druhý člen hlídky ukáže na mapě 4 základní světové strany. Třetí člen hlídky určí ze souboru turistických značek 4 vylosované značky.</p> <p><b>M</b> - První člen hlídky zorientuje mapu pomocí buzoly. Druhý člen hlídky určí pomocí hodinek a slunce sever. Třetí člen hlídky určí 4 vylosované značky přímo z mapy.</p> <p><b>S</b> - První člen hlídky určí 2 dané body z mapy v terénu. Druhý člen hlídky určí vzdálenost 2 míst na mapě. Třetí člen hlídky určí 4 vylosované značky přímo z mapy.</p> <p><b>R</b> - První člen hlídky určí 2 body z terénu v mapě. Druhý člen hlídky určí z mapy převýšení mezi 2 místy. Třetí člen hlídky popíše podle mapy kratší úsek cesty (délka úseku, profil, zajímavosti).</p>	
<i>postup</i>	Obecně - úkoly plní každý člen hlídky samostatně.	
<i>časové limity</i>	<b>N, M, S, R</b> - 4:00 min	
<i>hodnocení</i>	Každý soutěžící má možnost získat 0 až 4 body. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídká může získat maximálně 12 bodů.	
	<b>N</b> - Každá správná odpověď (světová strana, turistická značka) = 1 bod.	
	<b>M</b> - Každá správná mapová značka = 1 bod. U prvního a druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance např. na 2 body je 10 <sup>0</sup> až 30 <sup>0</sup> ).	
	<b>S</b> - Každá správná mapová značka = 1 bod. Každý správně určený bod v terénu = 2 body (tedy 0 - 2 - 4). U druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance 10%, 20%, 30%)	
	<b>R</b> - Každý správně určený bod na mapě = 2 body (tedy 0 - 2 - 4 body). U druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance 10%, 20%, 30%) U třetího člena hlídky je hodnocení dle kvality odpovědi 0 až 4 body. (1 bod za délku trasy, tolerance do 20%, 1 bod za profil, až 2 body za zajímavosti)	
<i>poznámky</i>	Použijí se turistické mapy ze souboru Edice KČT 1:50 000, VKÚ 1992-2001. Slunce je objednáno, ale pro případ náhodného mraku bude připraveno umělé Slunce ( <b>M</b> ).	

<b>R</b>	<b>TERČOVÝ ÚSEK</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Správně odpovědět na otázky (12) týkající se sdružení Pionýr, u kategorie R navíc i z činnosti instruktora.	
<i>postup</i>	Hlídká plní úkol společně, odpovídá písemně do karty. Vyhodnocení je provedeno až v cíli.	
<i>časové limity</i>	Bez časového limitu (po trase závodu).	
<i>hodnocení</i>	Za každou správnou odpověď 1 bod. Hlídká může získat maximálně 12 bodů.	
<i>poznámky</i>		

<b>S</b>	<b>STAVBA STANU</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Složit a znovu postavit stan (Áčko bez apsidy a hřebenové tyče) s použitím všech kolíků.	
<i>postup</i>	Hlídka plní úkol společně. Vzorně postavený stan nejprve složí (rozepne zip, vyndá tyče, zapne zip, vytáhne kolíky, složí stanové plátno na 2 nebo 3 díly a smotá je do úhledného válce, nezasunuje do obalu, tyče a kolíky poskládá vedle válce na dvě úhledné hromádky) a ohlásí rozhodčímu splnění první části. Po jeho souhlasu stan opět postaví (všechny kolíky, správné vypnutí, zapnutý zip) a ohlásí rozhodčímu splnění druhé části úkolu.	
<i>časové limity</i>	<b>N</b> - 7:30 min	<b>M</b> - 6:00 min <b>S</b> - 5:00 min <b>R</b> - dle zadání
<i>hodnocení</i>	První část úkolu (složení stanu) 0 - 4 body a druhou část úkolu (stavba stanu) 0 - 8 body. Hodnocení (dle kvality) obou částí plně v kompetenci rozhodčích na stanovišti.	
<i>poznámky</i>	Podmínky a kritéria hodnocení budou viditelně zveřejněna na stanovišti.	

<b>T</b>	<b>ČAS Z TRATI</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Absolvovat trať v časovém limitu.	
<i>postup</i>	Rozumí se čistý čas z trati (čas v cíli - čas startu - Σ čekacích časů z kontrol).	
<i>časové limity</i>	<b>N, M, S, R</b> - základní limit pro každou trať bude zveřejněn v prostoru startu před zahájením soutěže.	
<i>hodnocení</i>	Základní limit = 12 bodů. Za každých započatých 10 minut po limitu se jeden bod odečítá.	
<i>poznámky</i>	V prostoru startu a cíle i v prostoru prezence budou pro každou trať ( <b>N, M, S, R</b> ) zveřejněny časové intervaly s bodovým hodnocením. Za pozdní příchody se budou body odečítat.	

<b>U</b>	<b>UZLOVÁNÍ</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Správně uvázat vylosovaný uzel a správně určit jeho použití v praxi.	
<i>postup</i>	Každý soutěžící váže a odpovídá sám. Uzly (dvojice uzlů) se losují. <b>N</b> - Každý váže 1 uzel: plochou spojku, lodní uzel, osmičku. <b>M, S, R</b> - Každý váže dvojici uzlů: plochou spojku + škotovou spojku, lodní uzel + rybářskou spojku, osmičkové poutko + zkracovačku.	
<i>časové limity</i>	<b>N</b> - 3:00 min	<b>M</b> - 3:00 min <b>S</b> - 2:00 min <b>R</b> - 1:30 min
<i>hodnocení</i>	Každý uvázaný uzel v kategorii <b>N</b> = 2 body, v kategoriích <b>M, S, R</b> = 1 bod, Za správné určení praktického využití totéž. Body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.	
<i>poznámky</i>	Časový limit je pro uvázání uzlu (dvojice uzlů), ústní odpověď na využití v praxi je mimo tento limit. Rádcí musí i v limitu říci použití uzlu.	

<b>Z</b>	<b>ZOOLOGIE</b>	<b>NMSR</b>
<i>zadání úkolu</i>	Správně určit zvířata, v kategoriích <b>S</b> a <b>R</b> příp. i jejich stopy (celkem 12 ks) na vyobrazeních.	
<i>postup</i>	Hlídka plní úkol společně, odpovídá písemně (kromě Dis u kategorií <b>N</b> a <b>M</b> ). Pro kategorie <b>N</b> a <b>M</b> stačí znalost rodového jména. Pro kategorie <b>S</b> a <b>R</b> je třeba určit i druhové jméno, lze-li to objektivně říci.	
<i>časové limity</i>	<b>N, M, S, R</b> - 5:00 min	
<i>hodnocení</i>	Za každé správně určené vyobrazení je 1 bod, maximálně tedy 12 bodů. U kategorií <b>S</b> a <b>R</b> při chybě pouze v druhovém jméně se každá lichá chyba nepočítá.	
<i>poznámky</i>	Na vyobrazeních (v souboru ukázek) použít pouze zvířenu ČR.	